

KOORDINATOR :



Pol. Ind. Campo Alto
Apto. Correos 253
03600 Elda
Alicante
inescop@inescop.es
Tel. 965 395213



Educación y cultura

Leonardo da Vinci



INESCOP
INSTITUTO TECNOLÓGICO
DEL CALZADO Y CONEXAS

BSC



innovages



SHOES INNOVA



Predstavitev območja evropskega
sodelovanja na področju
izobraževanja in poklicnega usposabljanja



Educación y cultura

Leonardo da Vinci



SHOES
INNOVA

SHOES INNOVA

Ta projekt je sofinanciran iz programa Leonardo da Vinci katerega namen je promovirati izvajanje politik poklicnega izobraževanja in usposabljanja v Evropski uniji. Cilj projekta **SHOES INNOVA** je razvoj sistema usposabljanja, ki omogoča oblikovanje območja evropskega sodelovanja na področju izobraževanja in poklicnega usposabljanja.

Projekt temelji na multimedijskih aplikacijah, IKT pa bo uporabljena za izboljšanje tehničnih, poslovnih, managerskih/upravljalških in komunikacijskih veščin zaposlenih.

CILJ PROJEKTA SHOES INNOVA

Glavni cilj projekta je oblikovanje okvirja evropskega sodelovanja na področju izobraževanja malih in srednjih podjetij iz obutvene industrije z:

1. Identificiranjem novih izobraževalnih potreb zaposlenih v evropski obutveni industriji z uporabo metode matrične analize in upoštevanjem sedanjih programov vseživljenjskega izobraževanja ter potreb po novem znanju temeljenih na bodočem tehnološkem razvoju uporabljanih tehnologij.
2. Razvojem metodologije izobraževanja in vsebin izobraževalnih modulov, ki bodo prilagojeni virtualni platformi.
3. Eksperimentalno uporabo izbranega izobraževalnega modula. Izbira učiteljev bo odvisna od vsebine modula izobraževanja in izbranih uporabnikov. Pilotni preizkus bo eksperimentalno izveden v več različnih jezikih: angleškem, italijanskem, španskem in slovenskem.

IZOBRAŽEVALNI MODULI

MODUL št. 1

RAZVIVALNIŠKO PODPRTO OBLIKOVANJE IN IZDELOVANJE VZORCEV (2D AND 3D)

Namenjeno:

Tehnologom v evropski obutveni industriji

Cilji:

Izobraževanje in usposabljanje dizajnerjev in oblikovalcev obutve oz. vzorcev obutve z uporabo CAD sistemov s pomočjo 3D dizajniranja modela obutve in preslikavo (konverzijo) posameznih delov 3D modela obutve v 2D.

Vsebina:

- Digitalizacija (oblike) kopita
- Preslikava iz 3D v 2D
- Določitev referenčnih elementov
- Operacije z linijami
- Definiranje posameznih sestavnih delov
- Elementi v sestavnih delih
- Oblikovanje, izgled in oblike
- Management/upravljanje izrezovalnih/odrezovalnih operacij

MODUL št. 2:

ELEKTRONSKA IZMENJAVA PODATKOV V OBUTVENI INDUSTRIJI

Namenjeno:

Tehnologom v evropski obutveni industriji

Cilji:

Usposobiti tehnologe za uporabo obstoječih orodij za izmenjavo podatkov preko XLM datotek s poudarkom na podatkih o naročilih in podatkih o proizvodnji in njihovo izmenjavo med trgovskimi in proizvodnimi podjetji.

Vsebina:

- Upravljanje s sistemom izdelave obutve
- ERP vsebine
- Skladiščenje in nadzor prodaje
- XML podatkovne datoteke
- Izmenjava podatkov med ERP-ji
- Integracija trgovski agent/komercialist-trgovina-proizvodno podjetje-proizvajalci sestavnih delov